

# Sequenza Post-Partita

Banda: The Plague Pack

Valore banda 203

Data

03/07/2018

Scenario giocato

Esito dello Scontro:

Vittoria

Vittoria/sconfitta

## Avversario

Giocatore:

Nome Banda:

Tipo Banda:

Valore Banda:

## Ferite

Determina la natura delle ferite per ogni guerriero *fuori combattimento* al termine della partita

| Eroi |     |        | Truppa      |    |
|------|-----|--------|-------------|----|
| Eroe | D66 | Ferita | Truppa      | D6 |
|      |     |        | Verminguard | 5  |
|      |     |        | Raider      | 5  |
|      |     |        | Raider      | 5  |
|      |     |        | Hunter      | 3  |
|      |     |        |             |    |
|      |     |        |             |    |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni necessario

Note

## Massacratore/Buttafuori

Numero modelli nemici mandati fuori combattimento

6

Indica, solo per gli eroi, quanti e quali modelli nemici hanno mandato fuori combattimento

| Eroe   | Truppa nemica | Eroi nemici | Comandanti |
|--------|---------------|-------------|------------|
| Qaheek |               | 1           |            |
| Girch  | 1             | 1           |            |
| Rerts  | 1             |             |            |
|        |               |             |            |
|        |               |             |            |
|        |               |             |            |

Indica, brevemente, qualche annotazione, azione particolare e spericolata effettuata dai tuoi eroi

Note e descrivi, brevemente, un'azione temeraria o fortunata, effettuata da un tuo eroe

## Esperienza

distribuisce l'esperienza guadagnata dagli Eroi e dai gruppi di truppa, se livellano tira per l'avanzamento

| Esperienza         |      | Avanzamento |                                |
|--------------------|------|-------------|--------------------------------|
| Eroe               | exp. | 2D6         | Abilità/Caratteristica         |
| Qaheek             | +3   |             |                                |
| Mangl              | +2   |             |                                |
| Rerts              | +2   | 4           | Nuova abilità: Occhio di falco |
| Girch              | +3   | 4           | Nuova abilità: Stregoneria     |
| Skriam             | +2+1 | 6, 8        | +1 Fo, +1 I                    |
| Meym               | +2   | 7           | +1 AB                          |
| Gruppo di truppa   | exp. | 2D6         | Caratteristica                 |
| The Verminguard    | +1   |             |                                |
| Mangl's Raiders    | +1   |             |                                |
| The Shadow Hunters | +1   |             |                                |
| Gut Gnawers        | +1   |             |                                |
| Robert Vroljik     | +1   |             |                                |
|                    |      |             |                                |
|                    |      |             |                                |
|                    |      |             |                                |

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

## Esplorazioni

| n. di D6 tirati: | Valore 1° D6 | Valore 2° D6 | Valore 3° D6 | Valore 4° D6 | Valore 5° D6 | Valore 6° D6 | Totale |
|------------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------------|--------|
| 7 (6)            | 2            | 2            | 3            | 3            | 5            | 6            | 21     |

Frammenti di Malapietra trovate:

4+1

Frammenti di Malapietra nel tesoretto:

0

Frammenti di Malapietra vendute:

3

Corone incassate:

50

Frammenti di malapietra risparmiate:

2

Indica, brevemente, qualche annotazione se lo ritieni opportuno

Note

Dallo scenario guadagna: 3 elmi, 3 scudi, 1 armatura pesante, 1 pugnale ingioiellato, 1 ascia

Vende: 1 armatura pesante, 1 pugnale ingioiellato, 1 elmo, 2 pugnali (nella truppa) per un totale di 36 CO

## Mercato

Tira 2D6 per determinare quanta esperienza hai a disposizione per reclutare dei veterani:

7

Oggetti Rari

| Eroe inviato alla ricerca | Oggetto | 2D6 | CO |
|---------------------------|---------|-----|----|
|                           |         |     |    |
|                           |         |     |    |
|                           |         |     |    |
|                           |         |     |    |
|                           |         |     |    |

Dramatis Personae

| Eroe inviato alla ricerca | Personaggi Speciali cercato | Test I | CO |
|---------------------------|-----------------------------|--------|----|
|                           |                             |        |    |
|                           |                             |        |    |
|                           |                             |        |    |
|                           |                             |        |    |
|                           |                             |        |    |

Nuove Reclute e Oggetti Comuni

| quantità | Reclute/Oggetto  | Costo unitario | Costo totale |
|----------|--|----------------|--------------|
| 1        | Hunter con 2 mazze e 4 px                              | 20+8+6         | 34           |
| 2        | Guerrieri con mazza e pugnale (nuovo gruppo di truppa) | 20+3           | 46           |
| 1        | Fionda   | 2              | 2            |
| 1        | Mantenimento mago mercenario                           | 15             | 15           |
|          |  |                |              |
|          |  |                |              |
|          |  |                |              |
|          |  |                |              |
|          |  |                |              |

Corone d'Oro nel tesoretto:

12

Corone d'Oro incassate:

86

Corone d'Oro spese:

97

Corone d'Oro risparmiate:

1

Note ed eventuali spostamento di oggetti